



ОДНА И ТА ЖЕ УЛОЧКА – ДНЕМ...



И НОЧЬЮ. МНОГЛЕ ЗАГАДКИ БУДУТ СВЯЗАНЫ ИМЕННО СО ВРЕМЕНЕМ СУТОК.



ЕЙ-БОГУ, НИЧУТЬ НЕ УСТУПАЕТ НИ MYST, НИ «СИБИРИ». А ПЕРСПЕКТИВА КАКАЯ – АЖ ГОЛОВА КРУЖИТСЯ!



Автор:  
Алекс Глаголев  
glagol@gameland.ru



■ ПЛАТФОРМА:	PC
■ ЖАНР:	adventure
■ ЗАРУБЕЖНЫЙ ИЗДАТЕЛЬ:	не объявлен
■ РОССИЙСКИЙ ИЗДАТЕЛЬ:	«1С»
■ РАЗРАБОТЧИК:	Step Creative Group
■ КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ:	1
■ ДАТА ВЫХОДА:	август 2005 года

# Звездное наследие (Star Heritage)

■ ОНЛАЙН:  
<http://www.stepgames.ru/projects.php?id=1>

Преданья старины глубокой могут оказаться этим летом (в крайнем случае, осенью) самыми современными!



Если вам довелось родиться в конце семидесятых, свою шестнадцатую весну вы должны были встретить, уткнувшись в телевизор, на экране которого закипали страсти по «Звездному наследию» – прощальному хиту для ZX Spectrum. Десять лет назад игра наделала столько шума, что до сих пор аукается. Отчасти это объясняется тем, что в 95-ом Spectrum сходил с дистанции, уступая дорогу приставкам, так что играть было попросту не во что. И все же текстовые приключения такой безупречной огранки засияли всеми своими восемью (!) цветами, затмив на время даже Akira и DeJa Vu, если вы понимаете, о чем я. И вот нынче русские парни из Step Creative Group (Star Heritage – дело рук наших земляков-кулибиных, а не каких-то там заграничных буржуев) решили потряхнуть стариной. В результате тряски спектрумовское «Звездное наследие» вот-вот обзаведется преемником на компьютерах последнего поколения. Спешу успокоить тех, кому в конце семидесятых родиться еще не довелось и кто считает, что «Принц Персии» начинается с

The Sands of Time: ЗН – уже не текстовый квест. Мало того, это вообще не квест в обычном понимании. Герою предстоит схватки с врагами по классической ролевой схеме и прокачка характеристик, вроде «выносливости», «здоровья», «силы» и тому подобного. Сам герой – секретный агент Земли, ведущий подрывную деятельность в стане инопланетного врага аж на двухстах игровых экранах. Дело в том, что Земля захвачена жабами-артангами, нашего агента волею судьбы и разработчиков занесло на задворки галактики, откуда надо срочно выбираться и освобождать человечество. Надежда, сами понимаете, только на вас да на незадачливого супермена. Видны прорисованы с такой тщательностью, что даже присносущей «Сибири» придется подвинуться. Умодробительные загадки под стать зубдробительным поединкам. В общем, я в предвкушении. Надежду внушает причастность разработчиков к созданию Самых Первых Игр. Они должны еще помнить, что почем. Ну а если бы сейчас был жив «Спектрум», он бы просто умер. От зависти! ■

## Эх, молодость, молодость...

Игру перелопатили сверху донизу. Тем паче следует познакомиться с оригиналом, благо препятствий никаких. Во-первых, качаете эмулятор ZX Spectrum. (Самый путевый и легкий называется UnrealSpессу 0.27b; можете выцепить его по этой, к примеру, ссылке: <http://www.emu-land.net/site.php?depth=2&razd=emu&cat=zx>) Во-вторых, загружаете ROM. Он припасен на сайте разработчиков – <http://www.stepgames.ru/archives/archives.php>. Конечно, ритуал загрузки с магнитофона (или с диска TR-DOS) вам уже недоступен (а он сродни магическому, поверьте на слово). Зато вы прикоснетесь к классике, которая вполне даст фору некоторым современникам.

